

- **Jawablah dengan singkat dan jelas 5 soal di bawah ini !!!!!.**
- **MOHON TIDAK MENGARANG dan usahakan bisa urut nomor !!!!!.**

Soal 1 : Point 20 %

- a. Apa yang anda ketahui dari Interface (antar muka)?.
- b. Sebutkan 4 (empat) dari jenis antar muka komputer menurut IMK.

Soal 2 : Point 20 %

- a. Menurut IMK (Interaksi Manusia dan Komputer), ada berapa macam memori? Sebutkan dan beri contohnya.
- b. Berikan contoh implementasi dari “letak display” yang ada di tempat publik, berukuran besar, menampilkan informasi, berada di lokasi tertentu (selain yang ada di kampus).

Soal 3 : Point 20%

Jelaskan yang dimaksud dengan Gulf of Execution.

Soal 4 : Point 20%

Apa yang menjadi ciri khas dari ragam dialog/gaya interaksi Windows?.

Soal 5 : Point 20%

- a. Sebutkan min. 5 dari jenis paradigma yang anda ketahui.
- b. Dalam desain interaksi orientasi tujuan ada perbedaan antar user sebagai Programmer dan sebagai User biasa. Jelaskan dengan singkat minimal 2 perbedaan tersebut.

000 Selamat Mengerjakan 000